**暨南大学中华文化知识竞赛系列活动之诗词大赛**

**竞赛流程及规则**

**一、活动名称**

“赏古典韵，知中华魂”——中华文化知识竞赛系列活动之诗词大赛

**二、组织单位**

主办单位：国务院侨务办公室

承办单位：暨南大学学生处

执行单位：暨南大学四海书院

三、**活动时间及地点（暂定）**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **时间** | **地点** |
| **初赛** | 5月4日-6日 | 企业号题目推送 |
| **复赛** | 5月14日（周六）下午 | 南校区图书馆报告厅 |
| **决赛** | 5月26日（周四）下午 | 南校区教学楼201室 |

**四、活动对象**

暨南大学全体港澳台侨学生

**五、竞赛规则**

**（一）初赛****：网上答题**

1、比赛内容：参赛者登录指定网站于限定时间内作答，题型主要为客观题，包括：选择题、判断题、配对题，题目内容涵盖唐诗、宋词以及相应的历史文化知识。

2、晋级情况：

个人得分：评选出得分最高的前十位参赛者，并制作排行榜进行公告；分数最高的数字非院系代表参赛者将有机会在决赛以挑战者的身份参与擂台赛。

参赛队伍得分：按各学院的推荐参赛者名单进行分组统计，计算各学院队伍平均分数，排名前五的学院代表队（共五十名参赛者）晋级复赛。

3、奖项设置：为鼓励全校同学们积极参与，凡参与答题者均赠送竞赛专有纪念品一件。

1. **复赛**

1、比赛规则：复赛采取积分制，累计得分最高的小组胜出。
 2、比赛内容

**R1：崭露头角：基础问答**

**比赛形式：**各组别轮流接受提问，第一、二轮答题顺序为第一组至第十组；每组初始分数为50分，每次答题后由相应工作人员记录得分。

【必答题】第一轮为必答题，主持人会向每组问3题，需要全部作答，每组派1人站立作答。每题必须在10秒内作答，限时过后将立即问下一题，答对加10分，答错不扣分。

【风险题】第二轮为风险题，主持人会向每组问3题，每组派1人站立作答，可选择作答与否。每题必须在10秒内作答，限时过后将立即问下一题，答对加20分，答错扣20分。

【抢答题】第三轮为抢答题，主持人会问2题，第一题由单数号码组别抢答，第二题由双数号码组别抢答。每题答对加30分，答错扣5分，每题有1次补答机会。

**R2：眼疾手快：拼接地图**

**比赛内容：**每组将领取一套物资，包括中国地图主板和各省份磁石贴。比赛开始后，各小组需将磁石拼图砌好，得到相应工作人员确认无误后，视为完成任务。当累计有3组完成时，停止比赛，最快成功的3组按先后顺序分别获得30、25、20分。

**R3：争分夺秒：听诗知成语**

**比赛内容：**共有4道题，分单双号码组别进行抢答。每题主持人会读出一句或一小段诗句（如：郎骑竹马来，遶床弄青梅），参赛者需要猜出由所读诗句所引申出的成语（青梅竹马），各组可商讨后进行抢答。抢答成功后，必须在10秒内派1人站立作答，答对加30分，答错扣5分，每题有1次补答机会。

**3、奖项设置**

根据总分情况，评选出得分最高的五组晋级决赛。未晋级决赛的选手，可获得纪念品一份。

1. **决赛**

1、比赛规则：采取二人一组的团体赛形式。晋级决赛的五支代表队自行商议决定每组推荐2名参赛者搭档晋级决赛进行最终比拼。

2、竞赛内容

**R1：应对如流**

**对诗句**

**比赛内容：**主持人会问4题诗词题，每题会读出某唐诗或宋词的前半句（如：床前明月光），每组要将桌面预先准备的文字卡片进行排列以对应诗词的上半句，每题作答时间为15秒。

**R2：火眼金睛**

**辨识诗句**

**比赛内容：**本部分共有4题，题目以4\*4文字格的形式，给出诗词中的字，要求找出可组成的唯一一句**完整的**五言诗句，如：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 白 | **春** | 独 | 红 |
| 豆 | 日 | 南 | 山 |
| 钓 | **眠** | 依 | **不** |
| **觉** | 生 | **晓** | 山 |

**R3－攻守互换**

**参赛队伍：**根据前两轮比赛结果，胜出的一组与初赛个人成绩优异的选手进行擂台赛，其他四组抽签进行一对一对决，最终共有四组选手晋级下一环节。

**比赛内容：**两组以问答题形式进行对决。

屏幕上将显示如下内容：

|  |
| --- |
| a. 诗句「前不见古人，后不见来者」的作者是＿＿ |
| b. 苏轼的《念奴娇》中的「羽扇纶巾」指的是＿＿ |
| c. 白居易的《长恨歌》中描述的是唐玄宗与＿＿的故事 |
| d. 李白诗句「故人西辞黄鹤楼」中的故人是指＿＿ |
| e. 诗人＿＿被称为诗魔 |

进行对决的组别（例A、B）将由抽签选出先攻一方（A），A需要在限时10秒内在以上题目（a-e）中选出一题认为防守一方（B）不知道正确答案的题目向其发问，B需要在A发问后10秒内作答。如果B回答正确则由B立即进行反攻，选择其余未被使用的题目之一向A进行发问，以此循环，如果B答错则A（攻击一方）胜出。

**R4－一站到底**

**比赛内容：**进入此部分的四支参赛队伍抽签进行一对一的对决。主持人将抽签决定第一场对决（A、B）和第二场对决（C、D），各场之胜出队伍（A、C）进行冠军赛；各场之落败队伍（B、D）进行季军赛，以决定最终排名。

在对决过程中每组必须在10秒内作答，回答正确则主持人立即对另一组进行提问；回答错误或未在限时内回答之组别将会落败，对手胜出。

1. **奖项设置**

评选出：一等奖、二等奖、三等奖、优秀奖，以及部分单项奖。